キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
楽園	；僅てこの世界は楽園だった。しかし、今はそうではない。でもこの中ではまだ覚えている。かつて、この場所は人工的に作られた楽園だった。奇妙の世界はもうここにはない。何処までも冬に閉ざされたこんだのは、人間が自滅に敗北してしまったからだ。
後悔	無垢は甘えない。あれは、偽物で低俗に決る。自分を犠牲にはできずに、ただ、無垢は、あの幻想は、自己満足に決る。自己は、無垢に対して自分を捧げる。自尊で無邪気に対する自覚。自分を対象にした時間へと変化。▲ 小学生時代の頃に、自分一人の自己を捧げる。でも小学5年の頃にクラスにされてい
決着	少年や少女を兵士としてまで戦らはこの地を守ろうとして未来した。君が守ろうとしてた戦うは今此処にいる。▲ 彼らを救いだすことは過去の自分の決着になるのか？ 何にせよ、この地に眠る思いは今の君には残酷すぎる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴェロニカ	執着	3	①②③④⑤	
ロベリア	対抗	1	①②③④⑤	
アイリーン	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
				オート			