

キャラクター名
デッド・アン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	333
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	1500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	8	-6	14	2
体	15	敏捷度	5	15		27	4
		筋力	5	21		41	6
		生命力	4	37		56	9
心	8	知力	9	11		28	4
		精神力	12	28		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	アルケミスト	5
プリースト/ヒューレ	10	デーモンルーラー	1
スカウト	9	グリモワール	1
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	IB39 p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p
トレジャーハント	2120p	かばう	IB36 p
ファストアクション	2123p	マルチガード	IB32 p
影走り	2120p	ダブルキャスト	IB37 p
治癒適性	2122p	足さばき	IB29 p
不屈	2123p	鉄壁	IB30 p
ポーションマスター	2123p	ガーディアン	IB29 p
鋭い目	2120p	無尽の盾	FC26p
弱点看破	2121p	カード軽減	IB29 p
マナセーブ	2123p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
リーンフォース	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	18	20	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		40	-3	11
盾	銀鱗の盾		23	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	17	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 攻撃魔法による魔法ダメージ+2	2H	5	1	2d+ 19	12	23	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 17	16

HP
116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			
召異魔法	1	5			
秘奥魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 26

MP
86

装備品	説明
頭 浄化の聖印	
耳 石人の耳飾り	防護点+1、器用-6
顔 異形の仮面	異貌中、手番終了時HP5点とMP2点回復
首 血水晶のチョーカー	HP-5、任意タイミングで破壊してHP20点回復
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命抵抗、精神抵抗、生死判定+1
右手 操りの腕輪	魔神の契約書を手を使わずに使用可能
腰 多機能ブラックベルト	
足 信念のリング (DG)	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 マナリング	攻撃魔法による魔法ダメージ+1
不撓のバックル	ガンの攻撃を精神抵抗で半減できる

その他メモ 俺は全てを護りし盾となる。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷
------------------------	---

