

キャラクター名
高宮舞衣

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	アスリート	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖		初期侵食率	35%
出自	安定した家庭	経験	大成功	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	0	1			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【希望運ぶ蒼の神風】	RC	6r+5		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	
朝霧狐子の連絡先	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
【Dロイス】特異点P	N			
両親	P 幸福感	N 不安		
サオリ	P 大切	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マインドエンハンス	2	3	メ/リ					
効果: 技能:【精神】【社会】。C値を-1する(下限値9)。1シナリオにLV回まで。								
サイレンの魔女	3	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 技能:〈RC〉。「攻撃力:+[LV*3]」の射撃攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。《コンセントレイト》の組み合わせ不可。								
アースシェイカー	1	2	メジャー			対決		
効果: 技能:〈RC〉。射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのシーンの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-LV個する。								
ベーシックリサーチ	1	1	メジャー					
効果: 技能:〈情報〉。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
アニマルテイマー	2	3	メ/リ					
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 技能:〈RC〉。このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行なえる。								
軽功	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「はい！高宮舞衣であります！」
「困ったら助ける、当たり前的事をただけだよ」
「私の風は、いつだって幸運を運んでくれるんだから！」
「吹き荒れる、そして運命を切り拓け！」【希望運ぶ蒼の神風(アスル・シュトゥルム)】！！

明るくマイペースな高校2年生。
自由奔放だが意外としっかり者であり、物事の本質をしっかりと見抜けるだけの資質を持っている。
スポーツ全般が得意で、陸上部に所属している。
走り高跳びを専門種目とし、スタイルは背面跳び。
中学時代から全国でも上位の成績を残してきており、強化選手としても指定されている。
将来の夢はオリンピックに出場すること。

高校2年に進級してしばらく経ったある日、友人と遊びに行った先でジャームの引き起こした事件に巻き込まれた。
瀕死の重傷を負った——というよりは臨死体験をしたが、幸か不幸かレネゲイドウイルスに感染したことで一命を取り留める。
オーヴァードとしての力にはその際に覚醒した。

もともと少々運のよい体質だったが、オーヴァードとして覚醒してからはやたら幸運値が上がった(体感)。
その反面倒ごとに巻き込まれる機会も増えた気がする。(【特異点】)
攻撃の際は蒼色の風が彼女の意のままに吹き荒れ、どこからともなく普段から懐いている鷹が攻撃の手助けに飛んで来る。