キャラクター名: エレミア・ミュカレ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		魔神を見たことがある		
			恥ずかしい二つ名を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	2			11	1
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	8			13	2
心	12	知力	10			22	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 4	10	2	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食セットx2	○□□○□□
矢　12本セットx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	聖印	慈雨神フェトル	
背中			
右手			
腰	矢筒	矢が12収納	
足			
その他			
		左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

奉公に出ていた屋敷が魔剣の迷宮に飲み込まれ途方に暮れているメイド。今期のお給金をまだもらってない。
本人も魔剣の迷宮に取り込まれたが、鼻息の荒い変な魔神に助けられて入り口に戻れた。
もうどうしようも無いから、取り込まれずに済んだ屋敷の一部から金目のものをちょろ……今期のお給金とし……迷宮攻略の費用のために少し借りておこう。

一般技能
侍女Lv5　料理人Lv3　清掃婦Lv2

“乳魔神”エレミアと変な魔神に呼ばれていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟