

キャラクター名
エリオット・グレイグ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	1140		師と呼べる人物がいる 5つ以上の地方に行ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		16	2
敏捷度	12			21	3
筋力	6			10	1
生命力	3			7	1
知力	7			20	3
精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技					
魔法拡大/数	IB39	p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク																			
	筋力	回避力	防護点	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12										
鎧	2		2																				
盾																							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																							
回避技能	合計値												0	2									

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3															
								4	5	6	7	8	9	10	11	12							
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6															
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6															
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6															
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6															
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6															
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	21 _m	63 _m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
31

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
-----先制-----		チェック
2d6+{スカウト}+ {敏捷B} 先制 (スカウト{スカウト}+敏捷B {敏捷B})		□□□□⑤
探索・追跡		
2d6+{スカウト}+ {知力B} 足跡追跡 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})		□□□□⑩
2d6+{スカウト}+ {知力B} 探索 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})		□□□□⑬
2d6+{スカウト}+ {知力B} 震感知 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})		□□□□⑱
2d6+{スカウト}+ {知力B} 聞き耳 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})		□□□□㉔
2d6+{スカウト}+ {知力B} 危険感知 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})		□□□□㉙
-----解除・設置-----		
2d6+{スカウト}+ {器用B} 解除 (スカウト{スカウト}+器用B {器用B})		□□□□㉚
2d6+{スカウト}+ {器用B} 震設置 (スカウト{スカウト}+器用B {器用B})		□□□□㉛

