キャラクター名: クライス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1050				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	5		25	4
		敏捷度	11	6		28	4
体	9	筋力	12	3		24 + 2	4
		生命力	7	2		18	3
心	7	知力	12	11		30 + 2	5
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/剣神ヒューレ	4		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 11	10	12	38										
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 12	10	13	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
マテリアルカードB:緑x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2119 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
フランベルジュ専用化	50

名誉点 所持 85 /合計 135

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	背水のネックレス	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	知力の腕輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

Actor146

サキやナギサ達のいた町に住んでいた冒険者。ナギサという女性に剣術を教えた人物。
ナギサは抜群のセンスで2年ほどで手ほどきを終えて自己流で二刀流を始めた。
昔からナギサやサキの面倒を見ていた。(サキが孤児院に居た頃から)
サキからはナギサと一緒にいる時間が減るとたまに文句を言われていたらしい。
レインが越してきてからは二人が逆に面倒を見ていたので、それ以来特に関わりはなかった。(クライスはレインの事を知らない)

元は騎士だったのだが同じ国の騎士だった者が不祥事を起こし逃げた。
その元騎士はクライスにも関わっており、騎士達の中で一番の腕前を持っていたクライスは元騎士によって弱体化させられてしまった。
それ以降、騎士の職務から自ら離れその元騎士を追っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟