

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	親友
出自 (効果)	現代人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	20	9	20	7	9
ボーナス	4	5	6	3	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	6	8	3	7	3	4

HP	84
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胸部	身かわしの服				1	4			
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
	能力値		6	0	8	0	3	15	9
スキル									
その他	Aスマートフォン							-1	5
	総計(右)		7	11					
	総計(左)				9	16	3	14	14
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		1	8	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7		1	8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Aスマートフォン	自動二輪車
バックパック	ハイMPポーション*5
ベルトポーチ	ハイHPポーション*5
幸運のストラップ	デジタルカメラ
レトルトカレー*4	フラッシュライト
栄養ドリンク*5	聖水*2
ポーションホルダー	転送石
毒消し*5	
冒険者セット	
折りたたみ梯子	
小道具いれ	

現在重量: 21
 最大重量: 31
 所持金: 10074
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	スキル使用時	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	パッシブ・アイテム以外のスキルを無効化する							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避+1d							
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	格闘武器使用の命中判定のに+1d							
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージに+SLd							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージに+SLd							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動、あるいは離脱を行う							
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	プリプレイ時に使用。選択したスキルのコストを-2(最低1)							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	SL上限3 命中判定に+(SL+1)D							
ステップ: ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	SL上限3 シーン中回避に+SL*2							
タウント	1	4	セットアップ	-	単体	感知		
効果:	SL上限3 達成値に+SL*2 勝利した場合相手に逆上を与える							
リーズアウト	1	-	判定と同時に	-	自身	自動成功	シーン回	
効果:	判定と同時に使用。その判定に対するリアクションに-1d							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動成功	シーン回	
効果:	未行動のPCに使用可、対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定と同時に使用。その判定に+1D							

高校の長期休み、免許取ったばかりの二輪車で風景写真を撮るために旅をしていたところ、急に召喚される。最初こそ戸惑ったものも、順応しそのまま旅を続けている。そのうち帰れるだろうとあまり深刻には考えていない。

