キャラクター名
トゥルーシー・ライト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	家族から探されている		
経験点	20		家族に異種族がいる		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		3	27	4
		敏捷度	10	2	1	25 + 1	4
体	5	筋力	2	6	1	14 + 1	2
		生命力	3			8	1
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
マギテック	7		
スカウト	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 10	9	8	8										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 11	11	8	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

	装備品	説明
頭	青いシルクハット	ぼうしクンを起動するとそっちに持って行かれる。
耳	天然石のイヤリング	片耳6G
顔	マギスフィア（小）	
首	赤いスカーフ	幼いころ、現在行方不明の母からもらった。
背中	ロングマント+マギスフィア（大）	トランプ柄の特注品。ぼうしクンを起動するとそっちに持って行かれる。
右手	敏捷の指輪	
腰	ハートのポーチ	多機能パレットポーチと同じ（パレットポーチとしては使わない）
足	ブーツ	
その他	ぼうしクン	手動で動かす腹話術人形（人形Lサイズ）

	装備品	説明
左手	筋力の指輪	
	マギスフィア（中）	

その他メモ

【ユニークアーツ】イリュージョンボール

まるでマジシャンによるイリュージョン。
無数のボールが飛び交うトリッキーな技。
１回の戦闘中に１度、自分と同じエリアの敵が１体以上いる場合、そのうちの１体を選択して補助動作として使用できる。
2d6+スカウト技能+器用ボーナス
の達成値が相手の2d6+精神抵抗を上回った場合、自分は移動妨害の制限を受けず、移動を妨害されない。
使用時にMP6を消費し、さらに目が見えない相手には効果が発揮されないが、成功した場合対象のすべての行使判定に2Rの間-1する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トゥルーシー・ライト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
グラマリィの手帳	○□□○□□
手帳の鍵	○□□○□□
ゴム製の剣	○□□○□□
特訓・器用度（1回目）	○□□○□□
特訓・器用度（2回目）	○□□○□□
特訓・器用度（3回目）	○□□○□□
特訓・敏捷度（1回目）	○□□○□□
特訓・筋力（1回目）	○□□○□□

所持金	7251 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0