キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	3 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		2	5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	42
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード		2	4	12		装甲+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジュラシックレコード		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリングを行う　1メインプロセス1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果： 崩れずの群れのカバー距離を10mに　1シナリオ三回								
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード成功時に発動　攻撃者に[lv*3]のHPロス								
異形の刻印	2	-	常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[lv*5]　基本浸食+3								
守護者の巨壁	1		オート	視界	効果参照	自動	リミット	
効果： 攻撃の対象を自身に変更　シナ1								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+(lv)D								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 暴走を除く状態異常をひとつ回復　重圧でも使用可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								