


プレイヤー名 _____



ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーシー	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	78

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	3	4
変異	3	1	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろう。家族だろうか。歳に合った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遠んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
日常	
将来の夢	
学校	
永劫の孤独	あなたの中で誰かが欠け、常に空虚が響く。ここで使っているのはあなたと、あなた、あなた、あなた……あなただけで生きて、あなたと死とを分けてしまった記憶の断片、あなただけで生きて、いや、あなただけで生きてたのだと信じているあなたが、あなたに響く。あなたにだけ、あなたにだけ……

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハヤト	信頼	0	①②③④⑤	
タケル	嫌悪	0	①②③④⑤	
レン	対抗	0	①②③④⑤	
ピエール	忌避	0	①②③④⑤	
キョージ	保護	0	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ		0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニユーバを1つ、再使用可能にする。
		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニユーバは使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		かわいい衣装		オート			薄汚れたマフラー
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+「爆発」無効化
腕		火炎放射器		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自分がダメージを受けた際（損傷発生）、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化