キャラクター名

クラウンビースト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		しにものぐるい		オート	なし	自身	パーツ損傷してもターン終わりまで使える。
		超感覚反応		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを１つラピッドで使用
		ひまわりのぼうし		ラピッド	0	0	移動１・自身には無効
		覚醒領域		オート	なし	自身	最大行動値+2
		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		のうみそ		オート			
		めだま		オート			
		接続端子		オート	なし	自身	最大行動値+2、対象部位にダメージで追加で基本パーツを1つ損傷。
腕		抉る大爪		アクション	2	0	白兵2。防御無効。命中で対象を移動１
		対策装備		オート			自身の手駒の全体攻撃の被害を受けない
		長い腕		オート			肉弾・白兵の射程+１
		死神		オート			白兵マニューバ判定+1
		リフレックス		オート			最大行動値+1
胴		ユートピアニカ		オート	なし	0〜2	カウント０の時、自身を含む射程内の手駒のパーツを計4つ修復。
		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時パーツ1つ損傷。
		こっかく		オート			最大行動値+1
		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１〜２
		反射跳躍		ラピッド	2	自身	移動１。移動妨害無効。
		長い脚		オート			移動+1
		しっぽ		オート			最大行動値+1