

キャラクター名 セクレア・アリスナイト	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	貴神官	性別	女性	年齢	数えてない
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	1000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	7	6	7	30	5	
体	6	敏捷度	5	1	9	25	4	
		筋力	6		10	22	3	
心	12	生命力	9	8	17	40	6	
		知力	7	8	28	55 + 1	9	
		精神力	8	12	17	49	8	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	16	ミスティック	12				
マジテック	3	アーティザン	7				
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	8						
ウォーリーダー	8						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p
双占瞳	IB37p		p
足さばき	IB29p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p
代償軽減	IB30p		p
防具の達人	IB32p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	オーサムエンデュアラー		1	1	11
盾	ハイオナー		18		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	1 19

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍加工	1H投	5	-3	2d+ -3	10	0	10										
ディヴィネーション占具3種 ロッド、オーブ、カードの3点セット。	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	25 _m	75 _m

回避	防護点
2d+ 1	19

HP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	16	25			
魔動機術	3	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 29	2d+ 33

MP
108

装備品	説明
頭 アーティザンハット/3	魔物知識増強+2,誤射防止,戦場把握
耳 ウェポンホルダー改	DG装備。
顔 知力の魔紋	
首 奇跡の首飾り	生死判定を振り直せる。消耗品
背中 野獣のアーティザンマント/2	魔法ダメージ軽減+1,浮遊落下
右手 正しき信念のリング	
腰 アルケミーキット	
足 フェアリースフィア(小)	
その他 聖印	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手 アーティザンリング/2	抵抗力増強+1,HP増強+5

その他メモ

レイエムの弟子にあたるノーブルエルフの女性。魔法文明時代末期にレイエムに叩きのめされた後に保護され、それなりに感化される。後にレイエムの依り代として魔動機の発展に努め、魔動機文明時代末期には更なる資源採集のため「魔剣クラックホール」の陣頭指揮を取っていた。

依り代としてはあったが、当人の魔動機技術もその役割を果たすのに十分であった。ただし、400年間ロクに施設もない場所で整備も簡単な魔動機しか触ってこなかったため、レイエム共々技術屋としてはかなり衰えている。それは魔法文明時代に身につけた儀礼についても同様で、3000年が過ぎた結果、ほぼ忘れた状態となっている。そのため、現在は専らアステリアの神官をしている。ちなみにかつては土族の身分であった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

