キャラクター名: フリッツ・カニーンヒェン(自称フライ)

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	おとこのこ	年齢	5歳
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1440		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2		16 + 2	3
		敏捷度	5			13 + 1	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	11	2		18	3
心	9	知力	8	3		20	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	5		
スカウト	1		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香水	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
能力増強の指輪(敏捷) 予備x3	○□□○□□
魔晶石(MP2)x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
マギスフィア専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 50

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中 マギスフィア(中)	
右手 能力増強の腕輪(器用)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(敏捷)	

その他メモ

魔物に食用として養殖されていた。飼い主から「揚げ物(フライ)」と呼ばれてたので自分の名前はフライだと思っていた。出荷が近い他の養殖仲間(呼び名はソテー)が死にたくない一心で、見た目の似ていたフライを騙し入れ替わった為出荷されかけた。たまたまそこに乗り込んだ冒険者により救出され、成り行きで一緒に飼い主を倒しその後養子に迎えられる。家畜育ちで常識が欠けていた為、拾われ直後は食べちゃいけないものの区別もつかず毒を口にしてしまったこともある。その後育ての親による愛ある養育のおかげでなんとか人並みの知識や常識が身についてきたが、食べられることへの抵抗感や恐怖感は残念ながらすっぽ抜けたまま。「大事な人が飢えてたら自分をカラッと揚げて食べさせてあげたいなあ」、という考え方をついしてしまう。そんな彼に「食べられたくない」という気持ちに目覚めてほしいと考えた育ての親は、多くの人や出来事に触れればいい影響を得られるかもと冒険者への道を勧めた。育ての親に教えてもらったマギテックの技術で、初めてのお使いを頑張ろうそして親に褒めてもらおうと意気込み中。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟