

キャラクター名 アズライル・エルドラド	プレイヤー名
------------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	闇の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	8	8	13	15	9
ボーナス	6	3	2	2	4	5	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	5	4	2	4	5	3

HP	81
MP	55
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	5	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	17	5	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
MPポーション	ハイMPポーション
バックパック	HPポーション
くさび	HPポーション
小型ハンマー	MPポーション
筆記用具	MPポーション
野営道具	MPポーション
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量:	23	所持金:	8455	預金・借金:	
最大重量:	45				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	-	単体	自動成功		
効果:	行動済みでもカバーを行なえるorカバーを行なっても行動済みにならない							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果:	カバーリングの射程を20mに変更する							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	物理防御力+(SL×3)							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	物理防御力+(SL×2)、魔法防御力+SL							
シールドストライク	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器の達成値+SL、白兵攻撃のダメージ+(SL×2)							
マジックディフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ディフェンダー5で取得可能。ディフェンダーの効果を[物理防御力と魔法防御力+(SL×3)]に変更する							
リカバリー	1	3	クリンナップ	-	自身	-		
効果:	バッドステータスを一つ回復							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果:								
シックスセンス	1							
効果:								
パラディオンI	1							
効果:	フェイト1点使用。ダメージ直後に宣言後ダメージ-5							
エンラージリミット	1							
効果:								
マジカルハーブ	1							
効果:	SL1ならMPポーション三つ、SL2ならMPポーション5つかハイMPポーション2つを常備							
トレーニング	1							
効果:	筋力+3							

闇の一族『ツアラトゥストラ』
 本来はある王家を守るための暗殺者集団の一族だったのだが、時代と共に忘れ去られていった一族である
 アズライルはその末裔で、家訓として将来冒険者として旅立つことがすでに決まっていた
 ちなみにアズライル・エルドラドという名前は偽名で、本名はセレスタイト・ツアラトゥストラ
 この部族は名前に宝石や鉱物の名前を付けるどうでもいい風習がある
 宝石言葉の加護があるようにという厄除けみたいな意味も少なからずあるが、近年では割と無視されてる

しかし、この一族は現在アズライルを除いて全員死亡している
 理由はとある貴族の娯楽で民族狩りにあったからである
 この時アズライルは8歳
 大怪我をしながらも生き永らえたアズライルは復讐を誓い、3年後の11歳の時に件の貴族の暗殺に成功
 しかしその代償でアズライルもまた死にかけ、半年ほど眠りについた
 眠りから覚めた後は天啓を聞き、リハビリをして一人の冒険者として適当に生きることを決意
 リハビリの影響でレベルとかいろいろ下がってる
 目標は人生を全うすること

