キャラクター名: ベルベット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い		
経験点	1220		身体に傷跡がある		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	1		18	3
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	2	1		17	2
		生命力	6	2		22	3
心	10	知力	12	1		23 + 1	4
		精神力	3	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/癒いの神ﾆｰﾙﾀﾞ	5		
スカウト	1		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x5	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2190 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	能力増強の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

その他メモ

元泥棒の神官。
愛されていると信じていた両親にただ憂さ晴らしのはけ口にされていたと知って家を出たという過去があり、
時には蛮族の手伝いさえして生きていた自分をニールダの神官に助けてもらったことから今に至る。
命を救い生き方を教え名前をくれた人の生き方にならっており、弱い者を助けることに尽力している。
ただ性質は矯正しきれなかったのか手癖は未だに悪いし、無料の奉仕もほとんどしない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟