キャラクター名: スラヴァ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	大きな勘違いをしている		
経験点	240		長い船旅をしていた		
			決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	10	3		20	3
体	15	筋力	1	3		19	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	6	4		18	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
ソーサラー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
テイルスイング	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
多分ネオサイタマじゃないですかね	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
アンチボディ	
リカバリィ	
ドラゴンテイル	
ワイドウィング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 342 /合計 342

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化、魔法の発動体化で+100G	1H	5	1	2d+ 11	10	11	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 9	10	11	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
着替え	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ロープ（15m）	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

食器セット	○□□○□□
カワイイな服	○□□○□□
生活費4日分x4	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22215 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 スカーフ	
首 マフラー	
背中 ハーフマント（フードつき）	
右手 革製手袋	
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 革製手袋	

その他メモ

母親の命と引き換えに生を受けた。産声を上げたその瞬間、スラヴァにニンジャソウルが宿った。
スラヴァは人族に生まれ、人族として育てられた。父親を含め、村落の人間は他の子どもと同様に優しく育ててくれた。
しかし村落は蛮族に襲われ、彼女を除いた全員が殺された。彼女は復讐を誓い、そして自身の運命について理解した。
ニンジャは蛮族である。
すなわち、スラヴァは蛮族を殺す蛮族として産まれたのである。
彼女は蛮族を殺すために修行を続けた。さらなる力を得るためには自身に宿るニンジャソウルについて理解を深めねばならない。
ニンジャ真実を知るため故郷の国を離れ、長い船旅の末、この異国の地を踏んだのである。
彼女の願いはただ一つ、すべての蛮族を殺すこと。

・・・と彼女は思い込んでいる。実際ニンジャソウルなんてものは存在しない。彼女は狂っていた。
実際はただのナイトメア。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟