キャラクター名: ノーラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	250		空腹のあまりに失神したことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	2		17	2
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	10	5		22 + 2	4
		生命力	11	1		19	3
心	11	知力	10	5		26	4
		精神力	8	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1	アルケミスト	1
ソーサラー	1		
プリースト/キルヒア	7		
スカウト	7		
セージ	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
ラビットイヤー		
ワイドウィング		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	専用イスカイアの魔導鎧		18		8
盾	タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス(魔法の発動体)	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	神聖魔法の発動体
背中	ロングマント	フード付き
右手	能力増強の腕輪・筋力	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

元はそれなりの身分だったらしい少女。しかし幼い頃に住んでいた屋敷が何者かに襲撃され、逃された彼女だけが生き延びる。
そして数日後、幼子が遠くまで逃げられるわけもなく行き倒れた所を、奴隷商に拾われて奴隷にされてしまう。最初は最低限の世話はされていたが、奴隷商の商売が芳しくなかったのか、食事を与えられなくなりやせ細っていく。ー考えてみれば当然だ。力仕事が出来る訳でもなく、幼すぎて春を売らせることもできない。子供や老人の奴隷は価値が低くなり、世話の優先度も下がる。そしてついに起き上がる体力も無くなり、死体を片付けるのは面倒だと考えた奴隷商に捨てられる。街からは離れていたが、街道の脇だった事が幸いしたのだろう。道行く人に保護され、教会付きの孤児院へと送られる。
そこで少女は神官としての教育を受けながら成長する。魔力が常人より多いのは、"青い血"を引いている証左なのだろう。メキメキと神官としての力をつけ、知識を学びながら、そこで12歳まで育つ。
そんなある日、少女は年長組が明らかに減っていることに気がついた。院長は「卒院して冒険者になり、この街から出ていった」と言うが、賢いこの少女には嘘をついているとわかってしまう。そこから、夜にこっそりとこの院に何が起こっているのか調べる日々が始まる。しかし院長の隠し事を暴くのに1月かかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ノーラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
フック	○□□○□□
まっ平らな手鏡	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□

所持金 6954 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用スカウト用ツール	50
使いやすい調理道具セット	5
まっ平らな手鏡	20
軽い羽根ペン	10
専用鎧	50

名誉点 所持 340 /合計 475