キャラクター名: アザパパ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		特定の異種族を好んでいる		
			異種族の友人がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	9	2		23	3
体	12	筋力	5	3		20	3
		生命力	5			17	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	9	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
プリースト/ヒューレ	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アーティザン	1		

戦闘特技

魔器習熟A	AG43p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
c値増強	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズレザー		8		4
盾	カタライズバックラー		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズソード 3mp10 c-1	1h	8		2d+ 7	-1	7	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 693 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟