キャラクター名: アザパパ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔工士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	父が旅に出ている		
経験点	500		知り合いに生き返った人がいる		
			神器を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17	3		25	4
		敏捷度	3			8	1
体	8	筋力	7	1		16	2
		生命力	7	1		16	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	15	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		
アーティザン	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスアーマー		15	-1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズメイス	1h	15		2d+ 7	12	6	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

魔器習熟A	AG43p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
高所攻撃	
チャージ	
命中増強	
防護点増強	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟