

キャラクター名
サヴァント(盾)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		第二形態		オート	なし		
頭		トラウマスイッチ		オート	なし		
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		盾の矜恃(守護本能)		オート	なし		<small>戦闘時、自身を敵(特定のサヴァント)から守ることで悪化、戦闘中、主が同じエリアにいるなら、主を対象としたマニューバが宣言された際に対象を、あなたに変更しても良い。</small>
腕		修復デバイス		アクション	2	0-1	あなたは対象1体の損傷中パーツを一つ選び、それを修復する
腕		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援か妨害2
腕		ESP障壁		ダメージ	2	0-1	防御1。1ターンに何度でも使用可。
腕		よぶんなにく		オート			
腕		よぶんなにく		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージの「切断」「爆発」「移動」を無効化。1ターンに何度でも使用可
胴		よぶんなにく		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1