

キャラクター名
 サヴァント(盾：リミッター解除)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		心崩し		アクション	2	0-1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1。
頭		狂気の造形		オート	なし		ターン終了時、このパーツが損傷していない場合は、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
頭		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定出目を+1
頭		狂気の波調		アクション	4		このマニューバは、このドールが持っている未練の未練を、このドールが持っている未練の未練に追加する。このマニューバは、このドールが持っている未練の未練に追加する。
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
頭		狂気之歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	
腕		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援か妨害2
腕		ESP障壁		ダメージ	2	0-1	防御1。1ターンに何度でも使用可。
腕		よぶんなにく		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージの「切断」「爆発」「移動」を無効化。1ターンに何度でも使用可
胴		よぶんなにく		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1