

キャラクター名  
サヴァント(刀)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		武者の魂(カンフー)		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		よぶんなにく		オート			
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	シナリオでこのパーツを所有する手数は1体以下ではない。あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を得る。また、「妨害」「移動」を無効にしてよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		オート	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		見えざる触手		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意のパーツ2つを操縦する。判定の結果は判定値に異ならず(判定値がひかなくなる修正も受けない)として処理する。
腕		ガントレッド		オート			腕のみ、ダメージに大して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		よぶんなにく		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援か妨害1
胴		よぶんなにく		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アドレナリン		オート			最大行動値+1
脚		リフレックス		オート			最大行動値+1
脚		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2