

キャラクター名

ぴい

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|------|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 不明 |
| 種族 | 動物：他 | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自 (効果) | 防衛 | | | 目標 | 命令 |

| | | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|----|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | | |
| 基本値 | 16 | 12 | 10 | 11 | 8 | 12 | 8 | HP | 70 |
| ボーナス | 5 | 4 | 3 | 3 | 2 | 4 | 2 | MP | 48 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | フェイト | 5 |
| 他修正 | | | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 6 | 4 | 3 | 3 | 4 | 2 | | |

| | | | | | | | | | |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | シミター | 至近 | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | スニーキングスーツ | | | | | 8 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 4 | 7 | 12 |
| スキル | ベスティア：パボウ | | 1 | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 7 | 9 | 3 | 15 | 4 | 5 | 12 |
| 総計(左) | | | 7 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | m |

| | | | | | | | | | |
|---------|-----|----------|-----|----|--------|-----|--|--|--|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | | | |
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d | | | | |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d | | | | |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d | | | | |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d | | | | |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d | | | | |
| 魔術判定 | | | | | + d | | | | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | | | | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| 現在重量：0 | | | | | | | | | |
| 最大重量：16 | | 所持金：6420 | | | 預金・借金： | | | | |

| | | | | | | | | |
|------------------------------------|----|-----|--------|-----|----|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ベスティア：パボウ | ★ | | パッパ | | 自身 | | | |
| 効果：素手攻撃力CL+3 あらゆる命中判定に+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー | 1 | | パッパ | | 自身 | | | |
| 効果：選択：長剣 命中+1D | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 攻撃時 | 武器 | 単体 | 自動 | ウォリア | |
| 効果：武器攻撃と同時に宣言。ダメージCL×10 シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナ | 白兵 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：ダメージ+筋力 | | | | | | | | |
| オートガード | 3 | | パッパ | | 自身 | | | |
| 効果：物防+6 魔防+3 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | | | |
| 効果：行動済でもカバーできる。未行動時カバーしても行動済にならない。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | カバー時 | 20m | 単体 | | シーン3 | |
| 効果：カバーリング射程+20m | | | | | | | | |
| ワイルドアサルト | 1 | | パッパ | | 自身 | | | |
| 効果：現HPがMHP以下のとき攻撃+1D | | | | | | | | |
| アニマルハンド | 1 | | パッパ | | 自身 | | | |
| 効果：武器や防具の装備が可能になる。 | | | | | | | | |
| ヒューマナイズ | 1 | | シーン登場時 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：人間の姿に変わる。 | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | | | | | | | |
| 効果：隠密を探す。判定+1D | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | | | | | | |
| 効果：登攀や跳躍の判定に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

危うい行動をする姫ユリと一緒に護りつつ冒険をしたいと思っている。
アルカードから冒険者として依頼を受けたことがあり、顔見知り程度の仲。
アルンとはなんの因果か物凄い気が合う。アルンの口調はぴいのせい。
C H U Nを実の姉のように慕っている。