

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男!	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1000		大好きな食べ物がある 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			19	3	ファイター	15		
敏捷度	12	36		60 + 1	10	レンジャー	9		
筋力	2	1		3	0	エンハンサー	5		
生命力	16	10		26	4	バード	10		
知力	5	7		25	4	アルケミスト	5		
精神力	17	36		66	11	ウォーリーダー	10		

戦闘特技	値	説明	値
タフネス	2122 p	鉄壁	IB30 p
バトルマスター	3143 p	魔法拡大/威力確実化	IB38 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
スローイング	IB30 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
ハーモニー	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
かばう	IB36 p		p
ガーディアン	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
ガゼルフット	
モラル	
ララバイ	
レジスタンス	
ビビット	
アトリビュート	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
鉄壁の防陣1	
鉄壁の防陣2 鉄鎧	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣 烈火	
勇壮なる軍歌	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	18	25	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中修正	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー			1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	25	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器(2H) 三味線	2H			2d+ 0	0	0											
ミュージックシェル(アトリビュート 炎武器ではないので詳細はアイテム欄に戦闘の最初に装着します アトリビュート 炎)	2H			2d+ 0		0											
ナイフ 5本 射程10m	1H投	1		2d+ 0	9	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	61 m	183 m	2d+ 25	2	101

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 20	2d+ 19	2d+ 27	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 恨みのハチマキ	受けたダメージを相手に返す 詳しくはEX参照
顔 軍師徽章	ウォーリーダー使用するため
首	
背中 ウェポンホルダー	楽器2H入れてます 補助動作で楽器装備or収納可能
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能スローワベルト	ポーションボールを持たせ投げさせる(ヒーリング入り)
足	
その他スローワベルト2号	同上

装備品	説明
左手 信念のリング	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

