

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校2年生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験	大きな転機	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
オーカスAC+B効果	RC	7r+7		14		浸食5、C値7、同エン不可
コーゼンACE+B効果	RC	7r+7		18		浸食7、C値8、ドッジ-2、同エン不可、範囲選択
100オーカスAC+B効果	RC	11r+7		16		浸食7、C値6、同エン不可
100コーゼンACE+B効果	RC	11r+7		22		浸食7、C値6、ドッジ-2、同エン不可、範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: 噂好きの友人		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>日々出晴英</td> <td>P 好意</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>父親</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>足立貴洋</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 嫌気</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 信頼</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 好奇心</td> <td>N 不信感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 好奇心</td> <td>N 不信感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 好奇心</td> <td>N 不信感</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	日々出晴英	P 好意	N 不安			父親	P 尊敬	N 猜疑心			足立貴洋	P 憧憬	N 嫌気				P 信頼	N 不安				P 好奇心	N 不信感				P 好奇心	N 不信感				P 好奇心	N 不信感		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	消費																																										
日々出晴英	P 好意					N 不安																																												
父親	P 尊敬					N 猜疑心																																												
足立貴洋	P 憧憬					N 嫌気																																												
	P 信頼					N 不安																																												
	P 好奇心	N 不信感																																																
	P 好奇心	N 不信感																																																
	P 好奇心	N 不信感																																																
コネ: UGN幹部																																																		
最大財産P:	4	残り財産P:																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラックドッグ	3	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果:	クリティカル値をLv値下げる							
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのメインプロセスの間、あなたが行うブラックドッグのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。							
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	「攻撃力+[LV×2+4]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。この攻撃ではあなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。							
フルインストール	1	5	イニシアチブ	至近	至近	自身	100↑	
効果:	そのラウンドの間、あなたが行うあらゆる判定のダイスを+[LV×3]個する。							
破砕の顎	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	「攻撃力+[LV×2+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-2個する。自身と同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のダイス目ひとつを10にする。シナリオLV回							
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

寝待月のばら
 代々政治家を輩出する名門家の生まれ。だった。誕生とともに発現した超能力を疎んじた両親はUGNに預ける体で捨てた。親のことなど何も知らず育つはずだったが、心配してきた家のメイドが会いに来たことで判明。えっ俺あの名門の家の子なの!? 頑張って最強になったら親も認めてくれるんじゃない!? (7歳児)さぼったりとてきとーだったUGNのうんたらかんたらも真面目にこなし自分で自主練もした。もともと天才児としてもてはやされていたこともありすぐに機会は訪れるだろうと調子に乗っていた。がしかし、いつまでたってもその機会は来ない。なぜだ。

PL: つな
 CN/黒のいばら姫

- ▼ロイス
- Rロイス: 山田餓狼丸 ○好奇心/不信感
 - Nロイス: 半田半蔵 ○信頼/不安
 - 父親 ○尊敬/猜疑心
 - 日々出晴英 ○好意/不安
 - 足立貴洋 ○憧憬/嫉妬
 - スノー ○好奇心/不信感
 - 田中サチコ ○好奇心/不信感

- ▼コネ
- UGN幹部(情報UGNのダイス+2)
 - 噂好きの友人(情報噂話のダイス+2)