キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	冒険者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	17	19	6	16	6	8
ボーナス	3	5	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	7	2	7	3	2

HP	64
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	セブンダブ								
能力値			7	0	7	0	3	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			8	22	7	6	3	14	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7		2	9	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×2	

現在重量： 0

最大重量： 11

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ピアシングストライク	3							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
キャリバー	1							
効果：								
ガンパード	5							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
アームズマスタリー：魔導銃	1							
効果：								
エクシードショット	3							
効果：								
テンポラリリペア	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
マジカルハーブ	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								