

キャラクター名
ヴェゼル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	21歳
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われたことがある。→ 子供の頃に毒を持った謎の魔物に襲われた事がある。		
経験点	200		大病を患ったことがある。→ その魔物の毒で生死をさまよった事がある。 自分にそっくりな人物を知っている。→ 双子の妹がいる。		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			18	3
体	9	敏捷度	3			18	3
		筋力	11			20	3
心	3	生命力	6			15	2
		知力	6			9	1
		精神力	6	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	6	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット 金Aカードx3、金Bカードx10
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p><プロフィール> シャドウのみで構成されたとある傭兵団出身の青年。 子供の頃からその傭兵団で生活していたが、とある任務中に傭兵団が壊滅した為、仕方なく冒険者として生計を立てる事になる。 冒険者を続けて、その後どうするかはまだ考えていない。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	--

