

キャラクター名 アトラ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土属性]		
生まれ	操霊術師	性別	女です。	年齢	14です。
冒険者Lv	5	経歴	特定の色に強い思い入れがある(あった)。(緑色)		
経験点	1030		臨死体験をしたことがある。 空を飛んだことがある。		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			15	2	コンジャラー	2		
体	12	敏捷度	8	1		14	2	プリースト/月神シーン	4		
		筋力	6	1		19	3	セージ	1		
心	13	生命力	2	2		16	2	バード	5		
		知力	11	6		30 + 1	5				
		精神力	10	2		25	4				

戦闘特技		魔法誘導	魔法拡大/数	魔法収束
		IB32 p	IB39 p	IB39 p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒーリング	
ビビッド	
モラル	
レジスタンス	
アトリビュート	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 174 /合計 174	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+	0	10	0	1										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
非常食(1週間分)x2	○□□○□□
楽器(竖琴)	○□□○□□
アウエイクンポーシジョンx2	○□□○□□
蛙+小鳥(ペット)	○□□○□□
魔晶石(5点)x10	○□□○□□

兵士の人形	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
三種の楽器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4790 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ -1	8	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+	0	43	
		2d+	7	2d+	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	4	9			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 バラのチョーカー	合言葉でダメージ-2。使うと壊れる。お嬢様に貰いました
背中	
右手 シーンの聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

—その他メモ—

私、アトラは人間のナイトメアです。
 ナイトメアであることから村の人に迫害され、私に優しくしてくださったのはアンジェお嬢様とそのご両親の方だけでした。
 しかし、私はそれを信用できなかったのです。
 ある時、私は村の人に崖から落とされて、命の危機に瀕しましたが、お嬢様に救われました。
 その時に見たリース家の紋章が印象に残っています。
 その後、お嬢様の従者になっていただき、ご両親にも許していただき、家族同然に接していただけました。
 それから一年はとても幸せな日々を過ごしました。
 しかし、そんな日々も長くは続きませんでした。
 お嬢様との至高の会話を邪魔され、あれよあれよと没落させられてしまいました。
 私の素敵な日々はなくなってしまいました。
 それでもお嬢様は諦めず、復興への道を切り開こうとされています。

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑳
 ○□□□㉑
 ○□□□㉒
 ○□□□㉓
 ○□□□㉔