

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ブラックドッグ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	82
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	5r+3	3	9		対象のガード値-5
変哲もない一撃	白兵	5r+5		9		①⑦
ペイントレード	白兵	5r+5		9+x		①⑥⑦/使用后HPO
復讐の刃	白兵	5r+5		9+x		①⑥D/シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダーマルプレート	
アームブレード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス/復讐者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[LV](下限7)								
ハードワイヤード	4	-	常時	武器	-	-	-	
効果: アイテム獲得/侵食率基本値+4								
ペインエディター	7	-	常時					
効果: HP+[LV×5]/侵食率によるレベルアップなし/侵食率基本値+3								
マグネットフォース	1	2	オート					
効果: カバーリングを行う/メインプロセス1回								
アタックプログラム	1	2	メジャー					
効果: 達成値+[LV×2]								
雷鳴の申し子	1	5	メジャー					
効果: 攻撃力+[最大HP-現在HP]/使用したメインプロセスの後にHPOになる/シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ガード役兼復讐者と雷鳴の申し子で殴る型。攻撃力70くらいは行くハズ。  
ミドルで1回くらい雷鳴の申し子するかな？  
HP調整もあわせて、そこら辺は臨機応変に。クライマックスでは復讐者をしてからその後にもう一回申し子するかも。

あくまでネタだけで異形の刻印12のピュアエグザイルが融合してくれれば火力が60増える。ピュアなら申し子でリミットブレイクが使えるのもポイント。

カバーリングする上に初期からロイス-1だからバックトラックが少し不安なのと、ダイスが少なくても命中率がイマイチか。