

キャラクター名  
柚切 明日葉 (ゆずきり あすは)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢	26		性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	39 %	
出自	兄弟	経験	勧誘	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Dロイス:遺産継承者P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:no	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
原初の赤:一閃	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動の後攻撃を行える。								
原初の紫:異形の転身	1	6	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う、離脱可。シナリオLV回								
コントロールソート::白兵	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 【精神】で判定を行える。								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動の直前に使用、シーンの任意の場所に移動を行える。シナリオLV回								
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: ↑を使用したメインプロセス中、白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]。侵蝕率基本値+4								
原初の白:バリアクラッカー	1	6	メジャー	武器	-	白兵/射撃	80%	
効果: 相手はガードを行えず、装甲値を無視してダメージを算出する。シナリオLV回								
インフィニティウェポン	5		マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 武器を作成する								
神機合一	1	5	セットアップ	至近	自身	意志	100%	
効果: 難易度9の判定を行い、成功するとシーン間選択した効果を得る。失敗すると暴走								
イージーファイター:ディメンションゲート	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一応たいちよー。すばらな人。

自由を求めて実家を出奔、そのままあてもなく世捨て人同然の暮らしをしていたらある時たまたまEXレネガイドに感染した長刀を手に取り、それがきっかけでオーヴァードに覚醒。その後「よくわからないけど、こんなにいい刀なんだから振るわないのはもったいない」という色々理解しがたい理由で自分からワーディングを感じた方に乗り込み、なんか勝手に戦ったりするうちに気付いたらスカウトされてロボットに乗ることになっていた。そんな感じの行き当たりばったりな人。ちなみに実家はそこそこ大きな武家屋敷風の家。割といいとこの出身。

気が付いたら、なんか怪しい人達にロボットに乗らないかとスカウトされていた(本人談)。「そろそろ定職につかないとまずいなー」と思っていたので、生身・ロボット問わずとりあえず気持ちよく刀が振れるならという雇用条件で就職。なんか隊長職も提案されたので「あたし指揮とか全然出来ないけど、それでもいいならやる」という清々しい条件提示が何故か通り決定。本人は「ヒラよりお給金よさそうだしまあいいかなって」との事。なお本当にお給金が多いかどうかは不明。実際に指揮能力は皆無。十八番の支持は「各自散開して敵を各個撃破。以上」。まあ、最初に一人バックステップで戦場を離脱したかと思ったら縮地でいつの間にか最前線に乗り込んでるからね。仕方ないね。

性格はよく言えば豪快、悪く言えばすばら。良くも悪くも細かい事は気にしない、とりあえず刀と酒と適当に刀を振るう機会があればそれでいい感じの人。趣味は飲酒。高い酒より安酒が好き。発泡酒とか大好き。理由は高い酒は(単価に対しての)量が少ないから。曰く「酒の味とか考えて飲んだ事ない。上物だと思って飲めば大体そんな感じの味がする」との事。食って、飲んで、寝て、刀を振る。生活のルーティンがほぼこれで完結している系女子(26歳)。婚期?明日の私に聞いてくれ(爆笑しながら)。

戦闘時は遺産である刀を武器とした、我流による剣術を使用する。オルクスシンドロームの所持者であり、視界内であれば自身が作成した領域内のどこにでも瞬時に移動できるテレポート能力一縮地を有する。これにより白兵戦を主体としながら視界=射程という膨大なレンジの広さと状況を問わない機動力を生かした遠近自在の戦闘スタイルを有する。ちなみに剣士だが本人に武士道とかそういうプライドは一切なく、同じ白兵戦が得意な相手であれば平気で相手のレンジ外まで距離を取ることも辞さない。曰く「勝てばよからうなのだ。ってか相手の土俵で戦うのとかほんとときついし。」との事。見かけによらず割と合理主義。