キャラクター名: アーランド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	163
冒険者Lv	8	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	400		始まりの剣を求めている		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	4		24	4
		敏捷度	9	2		20	3
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	5	2		16	2
心	12	知力	12	5		29	4
		精神力	8	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	6		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	10

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 0	10	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔晶石５x6	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
魔晶石３	○□□○□□
弾x26	○□□○□□

アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5198 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
英雄	25

名誉点 所持 446 /合計 471

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳		
顔	マギスフィア（中）	
首		
背中	ガンベルト	
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他	ガンベルト	

装備品		説明
左手		

その他メモ

エルフから生まれたナイトメア。放浪の中で疾風の剣亭に拾われ育てられる。自分はなぜに生まれてしまったのか、
その理由を求め始まりの剣を求める。魔物に襲われ、事件で角がかけている。

共有財産：17，580G
：魔晶石14　18　24

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟