

キャラクター名
ラーヴァ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	-
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラパン	保護	3 ①②③④⑤	
シャポー	憧憬	3 ①②③④⑤	
ノワール	期待	3 ①②③④⑤	
プラン	期待	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい
ポジション		号令		ラピッド	2	参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		癒しの女神		アクション	3	0	対象の損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		癒しの天使		アクション	2	0	対象の損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		補強医术		ラピッド	2	0	対象の任意箇所を選択し使用する。ダメージタイミング、対象は選択した箇所のみ「防壁1」を得る。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		緊急補助		ダメージ	1	0	対象の使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
メインクラス		防御支援		オート	なし	参照	あなたは現在のカウントが1以上の際使用可。同エリアにいる姉妹の防壁マニューバのコストをあなたが代わりに支払ってよい。
メインクラス		取捨選択		ジャッジ	1	0~2	あなたは自身の基本パーツを任意数(最低1つ)換える。被害×[換えたパーツ数]、1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
メインクラス		簡易療場		ラピッド	2	参照	対象の任意箇所を選択し使用する。ダメージタイミング、対象は選択した箇所のみ「防壁1」を得る。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		黒衣[肉の盾]		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージのうち、あなたはそれに相当するダメージ以外の効果、属性、状態異常、その他が保持されている場合、あなたの受けたダメージを減らす。
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		蝶呼[増殖ナノマシン]		ラピッド	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツ1つ、再使用可能にする。ターン終了時まで再使用可能にしたパーツのコストは-1(最低0)する。
サブクラス		対策準備[サポートナノパーツ]		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦術知識[カンフー]		ラピッド	なし	自身	最大行動値+1
頭		機動命令[発勁]		オート	0	0	自身に対しては使用不可 移動1
頭		女王の脳[よぶんなあたま]		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		聡明[アドレナリン]		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		重要器官[エナジーチューブ]		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1