キャラクター名: ナランツェツェグ（ひまわりの意）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	720		空腹のあまりに失神したことがある		
			神器を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	8			14	2
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	9			15	2
心	9	知力	9	1		19 + 1	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
ライダー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
ホース契約書	○□□○□□
騎獣縮小の札 1	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 165 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	宝石	光２
耳	宝石	風２
顔		
首	宝石	土１
背中		
右手	軍師徽章	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

どっかの少数民族で成人式のために旅に出ないといけないという設定
道中腹ペコで失神したところをお爺ちゃんマスターに拾われた
家族の異種族は妹にヴァルキリーがいる
成人式（旅）を終えた村人だけ神器に触ることができる
神器に触れた人は村の大人として認められ、村を守る儀式に参加できる
その儀式の正体は・・・（想像に任せるよ
成人式を終えるには魔剣の迷宮をなんでもいいから踏破し、魔剣をひとつ入手して来ること

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟