キャラクター名

アルトリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	悪意点13
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		直感(カンフー)		オート			最大行動値+1
頭		不動		オート	0	自身	移動と転倒を無効にしてよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		エクスカリバー(レーザービーム)		アクション	3	0~3	射撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		カリスマ(死人指揮)		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使えない。
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		よろい(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵か射撃パーツ1つを損傷前の状態に戻してよい。
脚		魔力放出(リミッター)		オート			損傷したら最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1