キャラクター名: モンハン宿ＮＰＣ２

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:炎]ドワーフ生まれ		
生まれ	神官	性別	女	年齢	725
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
プリースト	11		
セージ	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	9	10	11

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビィボウガン				2d+ 10		11											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

捨て子、大災害の家事の最中逃げ出した両親に捨てられていたところを一人のドレイクに拾われ好奇により育てられる。
物心つくころにそのドレイクと別れ人族の下へと戻るがそこで待っていたのは虐待・暴力・受け入れられない体制。
やがて彼女は人族に絶望しダークナイトへと堕ちる。いずれの戦場を転々とした彼女はそのころに仲間がほしい、家族がほしいと願うようになりその時からアーメス神の声が聞こえ従うようになる。

ある戦場に向かい、出会った上司がその育てられたドレイクであり再会した彼女は自然と彼につくようになり、いくつもの戦場で彼を支え、二人は自然と体の関係になり、やがてそれは好意へと変わっていき想いを告げ恋仲に。
やがて運命の戦争(ミラボレアス)が起こると二人はそれぞれの武器をとり立ち向かい撃退した後はドレイクの気まぐれで宿を開くことになりそこの調理担当として今は鍋を振るっている

一般技能＝料理人１０

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟