キャラクター名: アリア･マルティナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	棲み家が燃えたことがある		
経験点	0		のめり込む趣味がある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	11	4		26	4
体	11	筋力	4			15 + 2	2
		生命力	8	1		20	3
心	8	知力	11			19 + 2	3
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト/ユリスカロア	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食1週間分x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8020 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
プロセルシア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	ヴェール	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中		
右手	剛力の腕輪	
腰		
足		
その他	聖印	

装備品		説明
	ロングマント	フード付き
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

プロセルシアの農村で生まれた。
当初はシムルグの神官になるために励んでいたが、山火事に巻き込まれ農村着と焼失した。
当時の彼女は年下の子供や年寄りには優しく、また家事の手伝いも率先するという器量よし。
しかし男勝りな性格で、ガキ大将を泣かすことはざらであった。

成人間近のある日、一人の少女に出会い、外の世界と宗教について聞く事があった。
ガキ大将を懲らしめるために彼女が得た技術は、まさしくその宗教と近い考えであった。
結果彼女は成人した日、その少女――戦勝神ユリスカロアとともに村を出た。

因みに趣味は無いというが、悪を懲らしめるという大義名分を経て殴ることがままある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟