キャラクター名: スラヴァ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴	大きな勘違いをしている		
経験点	0		長い船旅をしていた		
			決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	2		22 + 2	4
		敏捷度	11			22 + 2	4
体	13	筋力	6	6		25	4
		生命力	2			15	2
心	6	知力	10			16	2
		精神力	2	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
セージ	2		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ネオサイタマ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
オウルビジョン		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドス・ダガー フリッサ準拠	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
ドス・ダガー フリッサ準拠	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
ヌンチャク フレイル準拠	1H両	10	-1	2d+ 8	9	9	15										
ヌンチャク フレイル準拠	1H両	10	-1	2d+ 8	9	9	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	カワイイな帽子	
耳		
顔	スカーフ	
首	マフラー	
背中		
右手	敏捷増強の腕輪	左手とセットの革製手袋を上からつけてる
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	器用増強の腕輪	右手とセットの革製手袋を上からつけてる

その他メモ

ザルツからはるか東方、サムライとブディスト・ボンズが支配する国、ネオサイタマからやってきたニンジャ。
母親の命と引き換えに生を受けた。産声を上げたその瞬間、スラヴァにニンジャソウルが宿った。
スラヴァは人族に生まれ、人族として育てられた。父親を含め、村落の人間は他の子どもと同様に優しく育ててくれた。
しかし村落は蛮族に襲われ、彼女を除いた全員が殺された。彼女は復讐を誓い、そして自身の運命について理解した。
ニンジャは蛮族である。
すなわち、スラヴァは蛮族を殺す蛮族として産まれたのである。
彼女は蛮族を殺すために修行を続けた。さらなる力を得るためには自身に宿るニンジャソウルについて理解を深めねばならない。
ニンジャ真実を知るため故郷の国を離れ、長い船旅の末、この異国の地を踏んだのである。
彼女の願いはただ一つ、すべての蛮族を殺すこと。

・・・と彼女は思い込んでいる。実際ニンジャソウルなんてものは存在しない。彼女は狂っていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スラヴァ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
着替え	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ロープ（15m）	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
キモノ・ローブ	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
筋力増強の腕輪	○□□○□□

所持金	3235	G	
預金・借金		G	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 156 /合計 156