キャラクター名: ヒナ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	蛮族の将来を悲観している		
経験点	110		蛮族に忘れられない傷をつけられた		
			貧弱な人族軍より蛮族と戦いたい		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	1	1		14	2
		敏捷度	3			15	2
体	14	筋力	9			23 + 1	4
		生命力	9	1		24	4
心	4	知力	16	2		22 + 2	4
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
マギテック	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	9	17										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 6	10	9	28										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ベルトポーチ	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 245 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント（フード付き）	
右手	能力増強の指輪	筋力＋1
腰	マギスフィア（小）	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

ヒナはカオスの中で勢力を持っていたドレイクの一人だったんさ。
この子も、他のドレイクと同じように妖魔たちを率いて、他の蛮族の国やロウズとの戦争に参加していた
過去があるんさ。だけど、戦っているうちに人族よりもより強い蛮族と戦いって気持ちになってしまったんだねぇ。

そんなある日、とある蛮族に負けてしまって、背中に大きな傷を受けて、目の前で魔剣を折られてしまったんさ。
そして川の中に捨てられ、なんとか一命を取り留めたんだけど、今までの技術とかを失って、魔剣も失くした事で
自殺を図っちゃったんだべさ……。

その時に、助けてくれたのがニュートの国の人なんさ。ヒナはあまり喋る子じゃないけど、
ニュートの国のために戦おうと思っているんさ。
でも戦いになると、蛮族の血が騒いで、戦闘の時には先走っちゃう、危ない面もあるんだよ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟