キャラクター名: “大司祭”アーサー・クレイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	48歳
冒険者Lv	17	経歴	かつて大嫌いだったものが今は大好き		
経験点	15000		同性の家族がいない		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5		59	68	11
		敏捷度	8		32	44	7
体	8	筋力	8		76	92	15
		生命力	9		23	40	6
心	9	知力	11	1	43	64	10
		精神力	12		16	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
プリースト/器械神レパラール	17						
スカウト	15						
レンジャー	15						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔力撃	IB39p		p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟A/ソード	IB31p		p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	IB39p		p
トレジャーハント	2120p	無尽の盾	FC26p		p
ファストアクション	2123p	切り払い	FC26p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
匠の技	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
MP軽減/プリースト	223p		p		p
かばう	IB36p		p		p
鉄壁	IB30p		p		p
マルチガード	IB32p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	28	24	32
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	24	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣 クリティカル発生時に相手の防護点無視	2H	15	1	2d+ 29	10	34	30										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 28	10	32	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	56 m	168 m

回避	防護点
2d+ 24	7

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	17	27			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	浄化の聖印	ペンダント型、司教と言えども教義的には質素なデザイン
背中		
右手	マナリング	魔力+1
腰		
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

カデクルの実父にしてリーンシェンク地方のレパラール教会の大司祭の一人。
敬虔な信徒であり、厳しくも信者への慈しみを忘れない人格者として慕われている。
だが過去は人間以外の種族を毛嫌いしていたらしく、特にハイマンが苦手だった。
現在では異種族への偏見は改善されており、逆にそう言った弱い立場の者達の庇護者になった。
大司祭という立場からリーンシェンク地方を飛び回っており、家に殆ど帰る事が無かった。この事が後の悲劇に繋がる……。
カデクルが罪を犯した際に、彼女に神聖魔法のクエストを掛けた。内容としては『この故郷の地への帰還を禁じる』という物で達成条件として『レパラールの信徒を300人増やす』という試練を科している。

元々はハイマンの小規模な集落に拾われた孤児で成長するにつれて自分とハイマンの違いを嫌と言う程見てきたので一番苦手になっていた。
またそうした寿命の短さと失敗作という烙印を押されたハイマンを嘲る他の人族をも嫌悪する様になった。
集落の者を慕っていてもハイマンなのですぐに亡くなってしまうという環境は人間の価値観を強く持っていたアーサーには到底受け入れられ

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: “大司祭”アーサー・クレイン

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用浄化の聖印	50				
専用マナリング	50				

名誉点 所持 5900 /合計 6000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
1869770 G	G