

キャラクター名  
霊炎武義

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー			年齢	?	性別
オプション	覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	37%
出自	半身	経験	別離	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	2	1		8	行動値	16
感覚	0	0	1	6		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉	1	
回避	1		知覚	2		意志	2		調達	2	
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	8r+3	6	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	オシャレな革の上着

所持品	
コネ:UGN幹部	
間耳頭巾	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
固定:神城氷河	P 庇護	N 不安		
固定:坂月那岐	P 親近感	N 敵愾心		
D:永遠の炎“エターナルブレイズ”	P 連帯感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定D+LV個、基本侵食値+5							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、あらゆる達成値+LV							
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、武器装備、白兵、命中-2、攻撃力6+LV							
融解	2	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	ダメージ-[LV×2]							
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	判定D+LV個							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]							
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	攻撃力+[LV×4]							
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	ダメージ-[LV+2]D点							
結合粉碎	2	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	判定D+Lv個、装甲値無視							
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	炎を発生させる、ダメージ無し							
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	燃えない、凍らない							
熱感知なんたら	★							
効果:								

「争いはこの喉を測し、血を沸き立たせる。  
俺は霊炎武義。焔の修羅、そしてレネゲイドの守護者だ」

コンボ『炎武ノ太刀』  
タイミング:メジャー  
技能:白兵 難易度:対決  
対象:単体 射程:至近  
侵食値:8 制限:Dロイス  
攻撃力:24 達成値:2  
ダイス:11個+侵食率によるなんたら

コンボ:『剛・炎武ノ太刀』  
タイミング:メジャー  
技能:白兵 難易度:対決  
対象:単体 射程:至近  
侵食値:8 制限:Dロイス、100%  
攻撃力:31 達成値:3  
ダイス:12個+侵食

数年前にゼノスの研究機関にて、プランナーにより氷河と共に誕生する。しかし肉体が完成した直後にホムンクルスにより研究所ごと襲撃を受け、目の前で氷河と離れ離れになり覚醒する。研究所から脱出し、そのまま数年間裏社会に潜伏しているが、ゼノスに追われ、坂月那岐と決闘した際に見事に半殺しにされてしまう。