キャラクター名

ルプトナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10才
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
切り傷	カット中にできたもの
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドール1		3	①②③④⑤	
ドール2		3	①②③④⑤	
ドール3		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ取得
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ドライヤーコード（エナジーチューブ）		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメで追加損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スキばさみ（鉄球鎖）		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		カットばさみ（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
腕		黄金の右手（ガントレット）		オート		自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		櫛を持った左手（アームバイス）		ジャッジ	1	自身	支援2 or 妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		ヘア練習マネキン（小さなアンデット）		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		伸縮刃（ジェットノズル）		ダメージ	参照	自身	基本パーツ1つを損傷で、白兵・肉弾ダメージ+1