キャラクター名
ハゼラン

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自 **（効果）**	闇の一族			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	24	25	6	24	6	8
ボーナス	3	8	8	2	8	2	2
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	10	11	3	10	2	2

HP	122
MP	118
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：グレイプニル	至近	-2	CL+6	0	1	0	0	0
左手	ロストデビルズクローL	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			10	0	11	0	2	21	8
スキル				2	1			1	5
その他			1		4				1
総計(右)			9	2	19	7	2	26	13 m
総計(左)			11	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	毒消し2個
ベルトポーチ	EXMPポーション2個
冒険者セット	MPポーション5個
小道具入れ	ハイHPポーション4個
くさび5個	枕
漆黒の星	
ウェポンケース	
ロストデビルズクローR	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション3個	
ハイMPポーション3個	

現在重量：　20
最大重量：　29
所持金：　175
預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バタフライダンス	★		パ					
効果：回避判定に+1d								
ドッジムーブ(5)	2	2	効果	ー	自身	自動	非盾	
効果：回避判定と同時使用　達成値に＋(SL＋2)								
ビースティング(3)	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に＋(SL＋1)dする。								
ピアシングストライク（3）	3	5	DR直前					
効果：攻撃のダメージに+（SL）d								
インタラプト	★	ー	効果	視界	単体	自動	シーフ、シ1回	
効果：対象が『タイミング：パッシブ・アイテム』以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。対象はコストなどを通常通り消費する。								
アンビテクスタリティ	★		パ				短剣/鞭	
効果：双装備化								
スペシャライズ(5)	1		パ				選択：短剣	
効果：選択武器の判定に+SL，ダメージに+SL								
アームズマスタリー：短剣	★		パ		自身		選択：短剣	
効果：選択した武器での命中判定に＋1d								
	○							
効果：								
マタドール(5)	5	4	回避直前	ー	自身	自動		
効果：回避判定の直前に使用する。その回避判定の達成値に＋(SL＋1)する。								
ステップ：ダーク(3)	3	4	セット		自身	自動		
効果：回避の達成値に＋(SL×2)　シーン終了まで持続								
バトルステップ(3)	3		パ		自身			
効果：ステップ：～持続中、命中・回避・ダメージに＋SLする								
ハードビート(3)	3		パ					
効果：HPが最大HPと同じ時、武器ダメージに+(SL)d								
ソードダンス	★	5	マイナー			自動		
効果：ダメージに+(敏捷)								

初期スキル
メイン：シーフ→バタフライダンス☆　ドッジムーブSL2
サブ：ダンサー→マタドールSL2

回避判定/一般･アイテム込み：2d+19
パッシブ→+1d（バタフライ）+1d(インテュイ)+3（バトステ）
セット→+6（ダーク：シーン継続）MP4
ムーブ→+1d(アフターイメージ：シーン持続)MP12
回避直前→＋6(マタドール)MP4
効果→＋4(ドッジ)MP2
合計：5d+38
ダステ無し＆先手取られた場合：4d+29（マタ/ドッジ無し：4d+19)
MP切れた場合：5d+28

命中判定
基本値/一般アイテム込み：2d+9（アイテムはパッシブのみ）
パッシブ→+3（バトステ）+1d（アームズマスタリー）+1(スペシャライズ)
ムーブ：+1d(アフター：シーン持続)MP12
メジャー→+3d（ビース）MP4
命中判定直前→+1d（グレイプニル）
合計：8d+13
1ターン目(ダステ無し)：8d+10

キャラクター名
ハゼラン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
ディバインコール(5)	1	6	セ				R1回, Sn(SL)回	
効果：召喚具を取り出す								
ホーリーフェザー	★		パ				召喚具	
効果：召喚具装備時、飛行状態になる								
	○							
効果：								
ダイアナザーデイ	★		セ			自動	Sr1	
効果：HPを(CL×10)点回復、バステも全て回復								
	◇							
効果：								
ボーパルアーツ(5)	3		パ				短剣	
効果：ダメージに+(SL×5)								
トップスピード(5)	1	8	効果			自動	Sn(SL)回	
効果：移動と同時に使用　（行動値）mまで移動できる								
ラピッドハンド	★		パ				選択武器	
効果：スペシャライズ1→ダメージに+敏捷								
アフターイメージ	★	12	ムーブ			自動		
効果：バタフライダンス1→命中+1d、回避+1d　シーン持続								
インテュイション	★		パ					
効果：敏捷判定に+1d								
タイムマジック	★	15	ムーブ			自動		
効果：タイミング：ムーブアクションのスキルを2つ使用できる								
ダッシュアタック	★	5	ムーブ			自動		
効果：このスキルで戦闘移動を行った場合、ダメージに+2d(メイン持続)								
ピンポイントアタック(3)	2	10	ムーブ			自動	短剣/Sn(SL)回	
効果：DR時、物防/魔防を0として計算(メイン持続)								
	◇							
効果：								
シックスセンス	★	ー	パ	ー	自身	ー	ー	
効果：奇襲攻撃で、判定にー1dされない								
サーチリスク	★		パ		自身			
効果：危険感値判定に＋1d								
ファインドトラップ	★	ー	パ	ー	自身	ー	ー	
効果：トラップ探知の判定に＋1d　また、探知失敗時、罠は作動しない								
リムーブトラップ	★	ー	パ	ー	自身	ー	ー	
効果：トラップ解除の判定に＋1d								
アンチトラップ	★		パ		自身			
効果：トラップ探知・解除、危険感知の達成値に＋1、自分が作動させたトラップからの要求判定で達成値に＋2								
フックダウン	★	3	クリン		自身	自動	Sn1	
効果：ポーション系アイテム1つ使用可能								
ゴッデスブレス	★		パ				武器攻撃	
効果：選択した攻撃ダメージに+2(適用済)								

キャラクター名
ハゼラン

プレイヤー名

所持品

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
エンラージリミット	★		パ					
効果：	携帯品の重量制限筋力2倍							
フェイス：ブリガンディア	★	ー	パ	ー	自身	ー	ー	
効果：	リアクション+1(回避適用済)							
イービルノウレッジ	★		パ					
効果：	邪神/妖魔/魔獣/魔族の知力判定+1d							
インサイト	★		パ					
効果：	はったり/嘘を見抜く精神判定+1d							
インテンション	★		パ					
効果：	MPに+CL							
トレーニング：器用	★		パ					
効果：	器用基本値+3(適用済)							
ビジランテ	★		パ					
効果：	隠密キャラの発見もしくは隠密状態の自分を発見しようとしている相手との感知対抗判定+1d							
レストタイム	★		効果		自身	自動	Sr1	
効果：	HPとMPを(2d+CL)点回復							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								