キャラクター名

レイラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【破局】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死になながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのだろうか？
父の腕	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トロイカ	友情	3	①②③④⑤	
シロエ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの自分に対する対話判定の出目を+1する。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている場合のみ使用可。妨害3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷しているパーツ一つを修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
胴		カンフー		オート		自身	行動値＋１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
胴		しんぞう		オート		自身	行動値＋１
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目＋１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
				オート			