

キャラクター名 ニクス	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	1858(3)年
冒険者Lv	3	経歴	臨死体験をした事がある		
経験点	540		命を助けられた事がある 物心がついた時には独りだった		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		23 + 1	4	ファイター	3		
体	10	敏捷度	4			14	2	レンジャー	2		
		筋力	12	2		24	4	エンハンサー	1		
		生命力	12	4		26	4	ライダー	3		
心	6	知力	8	1		15	2				
		精神力	4			10	1				

戦闘特技		能力値	備考
かぼう	224	p	p
防具習熟/盾	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
HP強化	
騎獣強化	
チャージ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	3	10	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	7	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 3	10	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪・器用

— その他メモ —

遙か昔、魔動機文明と呼ばれていた時代の黎明期。人族は、蛮族との戦いに悩みを抱えていた。この頃の主力は、人間並みの判断力を備えたルーンフォークと、安価で量産の利く自動機械。そして彼らは例外なく射撃武器であった。しかし蛮族も馬鹿ではない。あの手この手で肉薄してくる蛮族相手に、射撃型だけでは対処が難しかった。人間並みの判断力を備えるルーンフォークならまだしも、自動機械達は判断が遅れてあっさりやられてしまう。その対処として、「前衛となる強固な装甲を備えた機体を用意し、肉薄する敵を食い止めさせる」という戦術が考案される。しかし、現状いるルーンフォークには合致しない。そこでこのXG-1の計画が立ち上がる。人間と同じく高い判断力をもつルーンフォークを素体にすることが決まった。かねてより問題になっていた悪路による阻害を軽減すべく、足として自動機械を使うとされた。計画は成功だと言えよう。XG-1はそのままYG-1へと呼称を変え、多数の実験や実戦データの蓄積を行った。最初はぎこちなかった上下の連携や防衛も、数年後の運用終了時には達人ですら攻めあぐねる程になった。足たる自動機械にはついでとばかりに武装が施され、高い効果を示した。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

