<u>ー</u> キャラク:	ター名=		マンテ	ィコフ	 ק					一 プレ	イヤー名				
ポジシ	ョン									軍					
メインクラス									Bi	音示					
サブクラス									寵愛点 0				0		
初期		煉獄													
最大行動値			12						記憶の	りカケラ	7		内容		
能力值	<b>能力値</b> クラス		修正			合計									
			0			0									
武装															
変異	<b>変異</b> 0		0		<u> </u>	0									
改造	<b>改造</b> 0			0 0											
										<del></del>	 F練				
	対象		種類				狂	E気点		発狂時ペナルティ					
			依存			3	000					パーツ	りとして所持。破壊で狙	気点+1	
			信頼		3 1230										
			期待		待	3 123									
						02345									
					02345										
									••						
	) 10	<i>y</i> =			<u> </u>			/± m	<b>—</b>		ユーバ	<b>6</b> 41□		<del></del>	
タイプ	タイプ 損傷 頭		名前 のうみそ							<u>ニンク</u> ート	コスト	射程		<u>効果</u> 2	
			めだま							<u></u>				1	
	頭		かみつきあご(か			ボボ	π)			ション	2	0	<u>k</u>		
	頭		アドレナリン				• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			<u>-</u>	なし	自身		大行動値1	
腕			まえあし(うで							ァッジ	1	0		支援1	
脚			にくきゅう(あ			し)				ァッジ	1	0			
脚	脚		ジャンプ (ホッ			( <del>-</del> 9	-)		ラピッド		2	自身	移動1、	移動妨害無効	
胴			せぼね						アクション		1	自身	次カウントで使うマ	アニューバ1つのコスト-1	
胴			はらわた						オート						
胴			けがわ(うろこ)			_)				メージ	1	自身		防御2	
胴			しんぞう							<u></u>	なし	自身		大行動値1	
脚 脚 脚			けもあし しっぽ						アクション		2	自身		動1~2	
加加	DPP		UJIA						オート		なし	自身	取。	大行動値1	
													1		