キャラクター名
ミキミキ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女？
称号クラス				**年齢**	3歳
種族	フェイ			**境遇**	親友
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	10	23	23	21	6
ボーナス	3	2	3	7	7	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	9	8	9	2

HP	60
MP	113
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバッグ								
左手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部	妖精の飾り紐					2	1		1
胴部	妖精の花鎧					3	2		1
補助	妖精の花盾					3	2		1
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	9	11	8
スキル						3	3		
その他				2	3				
総計(右)			3	2	6	11	17	10	11 m
総計(左)			3	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 3 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	虚脱の人形
〃	
ハイMPポーション	
〃	
〃	
ポーションホルダー	
森林冒険セット	
万能薬	
〃	

現在重量： 8		
最大重量： 12	所持金： 35774	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシヴ		自身			
効果： 攻撃の対象に1点でも攻撃ダメージを与えた場合、対象に放心を与える								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身			
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する（計算済								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別をする								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果： エネミー識別の対象：場面(選択)射程：視界にする								
デイメア	1	7	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 対象に7D+27の貫通ダメージ								
ソウルブレイカー	5		パッシヴ		自身			
効果： デイメアのダメージ+SL*3（計算済								
イービルアイ	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： シャーマンスキルに対するリアクション判定-1D								
ディビレテイト	1	6	判定直前	20	単体	自動成功	シーン１	
効果： 対象の判定-1D								
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20	単体	自動成功	ラウンド１	
効果： 対象の行う武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する								
トリビアリスト	1		判定直前		自身	自動成功	シーン１	
効果： 対象の判定を知力判定にする								
テイルズシンボル	1		アイテム		自身			
効果： アイテム：虚脱の人形を得る								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： メインプロセス終了までメジャー/単体/魔術のスキルの対象を範囲選択（SL×２）体に変更する								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ/ｼﾅﾘｵ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する、その魔法攻撃を対象：単体に変更、ダメージ+［CL×10］								
フォッグミラージュ	1		効果参照	20	単体	自動成功	シナリオ１	
効果： 対象の魔術判定確定後のダイス1個を除外する								

キルディア共和国、無限の砂漠
そこに1本の朽ち果てた木があり、根元にはとあるシャーマンの墓が建てられている
その木の精霊として世に現れたのがミキミキだ

ナイトメアとして悪夢を人々に見せるのが役目であるが
墓の主がお人好しで気分屋だったため、その影響を受けたミキミキからはナイトメア本来の禍々しさは身を潜ている

天真爛漫な性格で、ナイトメアとは思えぬ明るい性格に人間の親友もいたりする（←リン・ヴォルト）

しかしキルディア共和国は砂漠ばかり、変わらない風景に飽き飽きしてたミキミキは
もっと多くの世界を見てみたいと旅に出ることにした

キャラクター名
ミキミキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タングル	1		効果参照	20	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：対象のリアクション判定確定後のダイス1個を除外する								
サンドクラウド	1		効果参照	20	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：対象の武器攻撃の命中判定確定後のダイス1個を除外する								
ファストチャネル	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：上３スキルいずれかの使用回数を１増やす								
フォースガード	1		パッシブ		自身			
効果：物理防御と魔法防御+3								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果：エネミー識別判定+1D								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果：アイテム鑑定の判定+1D								
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：知力基本能力値+3								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果：攻撃ダメージ+2（計算済）								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン１	
効果：種別：ポーションのアイテムを１つ使用する								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：筋力基本能力値+3								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：装備重量制限+5								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：感知基本能力値+3								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：最大MP+CL（バイタリティ取得不可								
トレーニング：敏捷	1							
効果：敏捷基本能力値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								