キャラクター名
伏井達馬

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	179
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インサニティエンボディ		0				攻撃力20　射程30m
ドラゴニックドライブ		0				CT+CS+CL　ダイス+7個、C値-2、
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
孤独の叫び	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
妄念の姿	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
カスタマイズ	3	2	MJ			射撃		
効果：	ダイス+LV個							
ギガンティックモード	1	3	MJ			射撃		
効果：	範囲(選択)に変更。判定後自武器破壊							
ハンドレッドガンズ	5	3	M			射撃		
効果：	攻撃力+[LV×4]射程30m　20							
魔弾の悪魔	3	4	A					
効果：	達成値+10。シナリオLV回							
確定予測	3	4	MJ					
効果：	リアクション判定ダイスC値+2。シナリオLV回							
カリキュレーション	3	4	A					
効果：	ダイス減少効果無効。シナリオLV回							
コントロールソート	1	2	MJ			射撃		
効果：	射撃を精神で判定する。							
戦神の祝福	1	20	MJ			射撃		
効果：	攻撃力+[LV+4]Ｄする。シナリオ１回							
ブービートラップ	3	3	A			自動		
効果：	エンゲージしてきた対象のダイス-[LV+2]個する。１ラウンド１回							
瞬間退場	1		A					
効果：	シーンから退場する。							
瞬間退場Ⅱ	1		A					
効果：	自身とNPCをシーンから退場させる。							
生命増強	5							
効果：	HP＋［LV×30］							
コンセレ：ノイマン	3							
効果：	C値 - LV							

100ガンズ　射程30m、攻撃力20
コントロールソート＋コンセレ＋カスタマイズLV5　C値－3、ダイス5個　ドラゴンダイブ
コントロールソート＋コンセレ＋カスタマイズLV5＋Gモード　C値－3、ダイス5個　ドラグーンテイル
コントロールソート＋コンセレ＋カスタマイズLV5＋確定予測LV3　C値－3、ダイス5個、C値＋2シナリオLV回
コントロールソート＋コンセレ＋カスタマイズLV5＋確定予測LV3＋Gモード＋戦神の祝福＋魔弾の悪魔LV3　インサニティグレイヴ
ダイス＋5個、R判定C値＋2、範囲（選択）、攻撃力＋6D10＋達成値＋10
ブービートラップ　エンゲージしてきた対象のダイス－５個する。
カリキュレーション　S3回
20dx@7
d10+20

キャラクター名
伏井達馬

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
時の棺	1							
効果： 判定を失敗させる。自動成功は不可。１シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								