

キャラクター名  
御影アイナ

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	FHマーセナリーC	カヴァー	
	バロール				
オプション		年齢		性別	女
覚醒		衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	義理の親	経験	仲間の死	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		1			1	行動値	10
感覚	2		0			2	(非装備時)	10
精神	4		2			6	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒い雫	RC	6r+8				コスト8 1~4 単体
黒い雨	RC	12r+8				コスト10 1~5 範囲(選択)
		6r				コスト6 7+8
		0		14		コスト5 9+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
クロ	P 幸福感	N 不安		
あの子	P 執着	N 偏愛		
D:申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2						
効果:								
インビジブルハンド	7	3		視界	範囲(選択)			
効果:	[攻撃力:+LV]の射撃攻撃 ダメージを与えたら飛行状態解除 1ラウンド1回							
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体		R1	
効果:	ダメージ-1D+LV*2							
グラビティガード	5	3	オート	至近		自動		
効果:	ガード値+(LV)D							
時の棺	1	10	オート		単体		汁1	
効果:	対象の判定を自動失敗にする							
エナジーシフト	3	10						
効果:								
黒星招来	1	4d10					120/Sen1	
効果:								
孤独の魔眼	2	4						
効果:	自分を対象に含む範囲の攻撃を自分1人に変更							
魔王の玉座								
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・FHに所属しているのは覚醒後最初に保護してくれたのがFHの人だったから。  
 ・恩人は同じような事情でFHに所属している。拾ってくれたのも自分に重ねてたから。  
 ・普段はその人の家に世話になっている。  
 ・とある人を捜している  
 ・ヤンデレ気味  
 ・一応恩があるのでFHのエージェントはやっているが、正直組織なんてどうでもいい。  
 ・むしろ利用できるならなんでも使う  
 ・義理堅い。仕事やらないといけないことはきっちりこなす  
 ・捜し人と恩人と一部の人以上に興味などない。  
 ・背はちっさいけどたゆんだゆん  
 ・この街には最近越してきた。引っ越しは主に恩人の仕事の関係。自分はぶっちゃけディメンジョンゲートでどこへなりとも行ける  
 ・FH所属で有ることや、オーヴァードであることは一切周りに明かしていない。普段は普通の高校生をやっている  
 ・ヨーロッパ系の人とのハーフ  
 ・(両親は離婚後、再婚している)  
 ・覚醒時に周囲を巻き込んでいて、実家周辺は跡形もない  
 ・実家はそれなりの富豪。強盗に入られて、その際に家族は殺されている  
 ・大切な人を手にかけてことがある  
 ・一時期廃人化していたことがある

Aina Mikage Gracia