

キャラクター名  
朔良衣 百々 (さくらい もも)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	剣道具師
	オプショナル		年齢	25		性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	32 %	
出自	兄弟	経験	死と再生		邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	3	1	1			5	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	1r+1		+ [Lv+12]		見た目は数珠丸が大典太
コンボ		0				
「舞踏一殺」		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 錬金術師	P 尽力	N 憐憫		
兄	P 慈愛	N 脅威		
プリズナー	P 感服	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 剣を作り出す								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-Lvする								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵。このエフェクトを組み合わせた場合【精神】で判定を行える								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: マイナーアクションで行えるエフェクト以外の行動を一つ行う。シーンLv回								
クリスタライズ	3	4	メジャー			対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*3] 装甲無視 1シナリオ3回								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション			対決		
効果: 白兵。このエフェクトを組み合わせた判定にダイス+[Lv+1]								
咎人の剣	3	4	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+[Lv*5]。インフェイニティウェポン作成武器使用時のみ。								
灰色の脳細胞	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値を+「精神」。侵蝕レベルアップなし。基本侵蝕+2								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダメージロール直前に使用。ダメージ+(Lv)								
壁抜け	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 壁などの障害物を無視して移動する								
無上厨師	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 大気やその場にある物質を使ってよく知っている料理を作り出せる								
	★							
効果:								

「よーし！すぐに構えないと死ぬぞー？」

剣道一筋のUGNエージェント  
強くなりたい一心であれこれしていたら覚醒してしまった。  
愉快でおらかな性格をしているが暴走すると口数が減る。  
見た目は男性が女性どちらかわかりづらい見た目を  
していて男性に間違えられるのを嫌がっている。  
いつも戦闘に関する事を考えて戦うことを楽しみとしている  
戦闘では刀を作り相手を斬るというシンプルな戦いを得意としている。  
任務には積極的だが任務中も考えていることは戦闘関連ばかり。