

キャラクター名
セントナース (サンプルメダロット ; イースト)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：イースト】		オート			
		ぜんたいへんどう		オート	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツの出目-2
		えんご		ラピッド	1	0-1	自身以外の対象が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		かいふく+		オート			かいふく判定の出目+2
		プロテクト強化		オート			プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：ホーリーウォール】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
頭		かんぜんぼうぎょ		ダメージ	2	自	攻撃に付与されたあらゆる効果を無効化してよい、1ターンに何度も使用可能
頭		トラップむこう		オート			1ターンに1度だけ自身に設置されたマップチップの効果を無効化出来る
頭		いやし		オート			味方メダロットからの友情判定の出目+1
				オート			
		【左：トランスレート】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		かいふく攻撃 けいぞくりペア		アクション	3	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の任意の基本パーツを1つ奪取した後にレンジ内の対象1体に対して対象の現在の行動値の位置に「けいぞくりペア」のマップチップを設置する
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕；ドナー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1